

囲碁将棋から学ぶゲーム情報学

【内 容】

将棋・囲碁は、日本の伝統的な知的ゲームです。これらの高度で奥深いゲームは、古くから多くの人々に親しまれ研究され、そしてその技が磨かれてきました。一方、コンピュータという情報処理道具を手に入れた人間は、このような複雑なゲームをコンピュータにプレイさせたいという人工知能研究の夢に挑み続けてきました。ようやく、近年そうした成果が実を結びつつあります。今年の1月には「ボンクラズ」という将棋プログラムが米長邦雄元名人に勝利し、3月には「Zen」という囲碁プログラムが武宮正樹九段に4子置碁というハンデ戦ながら勝利しました。

本講座では、公益財団法人日本棋院と株式会社ねこまどのご協力のもと、プロ棋士の講師の先生から、日本古来の囲碁と将棋をそのルールからゲームとしての奥深さをご紹介いただきます。さらに、コンピュータ囲碁、コンピュータ将棋の技術的な解説と将来の展望について、ゲーム情報学の観点からわかりやすく解説していきます。

【日 程】 平成24年12月 8日(土)、9日(日)
(全2回開催予定)

【時 間】 13:00~16:30

【講 師】 日本棋院東京本院 プロ棋士七段 水間 俊文
日本将棋連盟 プロ棋士女流初段 北尾 まどか
電気通信大学 先端領域教育研究センター 特任助教 保木 邦仁
電気通信大学 情報理工学研究科 助教 伊藤 毅志

【会 場】 電気通信大学 総合研究棟 3階 301

【受講料】 無料

【募集対象・人数】 一般の方 80人以内(先着順)

将棋、囲碁をご存知ない方にも、なるべくわかりやすくご説明します。

【申込方法】 ホームページ、電話又はメールでお申し込みください。メールでお申し込みの場合は住所・氏名・フリガナ・性別・年齢・連絡先電話番号を明記して下さい。

【主 催】 電気通信大学 エンターテイメントと認知科学研究ステーション

【後 援】 公益財団法人日本棋院

【協 力】 株式会社ねこまど

【お申込・お問合せ】

〒182-8585

東京都調布市調布ヶ丘1-5-1

電気通信大学研究協力課 TEL 042-443-5138

kenkyo-k@office.uec.ac.jp

ホームページURL <http://www.ccr.uec.ac.jp/activity/kouza/index.html>

【タイムスケジュール】(予定)

- 12月8日(土)

13:00 - 挨拶・講師紹介

13:10 - どうぶつしょうぎのルールと将棋の面白さ(北尾まどか)

15:00 - コンピュータ将棋の技術と展望(保木邦仁)

- 12月9日(日)

13:00 - 挨拶・講師紹介

13:10 - 囲碁のルールと奥深さ(水間俊文)

15:00 - コンピュータ囲碁の技術と展望(伊藤毅志)

